

ŽAIDIMO PROTOTIPAS

III užduotis: aprašymas

1. Patobulinkite pirminę žaidimo prototipo versiją. Patobulinimus atlikite remdamiesi grįžtamojo ryšio pastabomis.
2. Sudarykite taisymų bei patobulinimų sąrašą. Nurodykite kokio masto patobulinimai buvo atlikti, suskirstant juos į tris lygmenis: menkas, vidutinis, svarbus. *Menkas* lygmuo nusako kosmetinius pataisymus bei neesminius žaidimo papildymus. *Vidutinis* lygmuo apibrėžia reikšmingus pakeitimus, kurie prideda arba panaikina funkcijas žaidime. *Svarbus* pakeitimas yra toks, kuris iš esmės keičia žaidimo eigą, taisykles, ar pobūdį.

[illegible]

Vardas, Pavardė:

Klasė:

Žaidimo pavadinimas:

